	Map of Train Kingdom	
	列車王国マップ	プ国王名
列車名		国に
777 H		Date 1
施設(部屋タイプ)	施設(送加タイプ)	部屋の名前·概要
器官事。		
2両目 施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・概要
-10-10-		
多両目 施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・観要
施設(部屋タイプ)	施設(送加タイプ)	部屋の名前・概要
上4両員		
5両目 施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前·概要
施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前· 概要
施設(部屋タイプ)	施設(途加タイプ)	部屋の名前・概要
8両目 - ^{施設(部屋タイプ)}	施設(追加タイプ)	部屋の名前・概要
9両目	施設(途加タイプ)	部屋の名前・概要
施設(部屋タイプ)	施設(36加タイプ)	部屋の名前・概要
施游(並反かく7)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・観要
11両目	飛∝(塩州ツイノ)	部室の右側・微女
施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・機要
12両目		
13両目 施設(部屋タイプ)	施設(達加タイプ)	部屋の名前・復変
	施設(化加タイプ)	5000 - (14) - (18)
14両目 - 施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前 · 俄要
施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・概要
施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・概要
	施設(役加タイプ)	#F04** ##
	施設(追加タイプ)	部屋の名前 - 概要
施設(部屋タイプ)	施設(途加タイプ)	彦屋の名前·概要
		■ ●版上について
国力 基本 逸材 施設 ボーナス	資源 公 最大数 最大値は領土数×100+施設の修正	■ ●領土について ・
生活 ^{基本} ^{適材} ^{施設} ^{*-ナス}	総 <u>最大数</u> 最大値は領土数×100+施設の修正 人口	は通路でつながっているものとする。領土数は、耳
文化 基本 逸材 施設 ボーナス	王国に残った《民》 モンスターの《民》の数 (配下》に割り振った(民	両数を9で割った値になる。
レベル	民	●領土の獲得と喪失
治安 基本 逸材 施設 ボーナス	ランドメイカーの数 逸材の数 宮 廷	領土を獲得した場合、1部屋を列車1両とし、現在
レベル		
軍事 基本 逸材 施設 ボーナス	予 算 現金 維持費	- 領土 (マップ1枚)を失う効果が発生した場合、最後
レベル		■ 尾から1D6+1両の車両を失うことになる。途中の
既知の土	L地·MEMO	■ 車両が失われるような効果が発生した場合、後その車両が全て繰り上がる。
		٦
		●既知の土地について既知の土地は、その位置は無視して、既知の土地
		機に地名を記述していく。その土地が国だった場
		合、領土数や関係、【特産物】なども記入する。